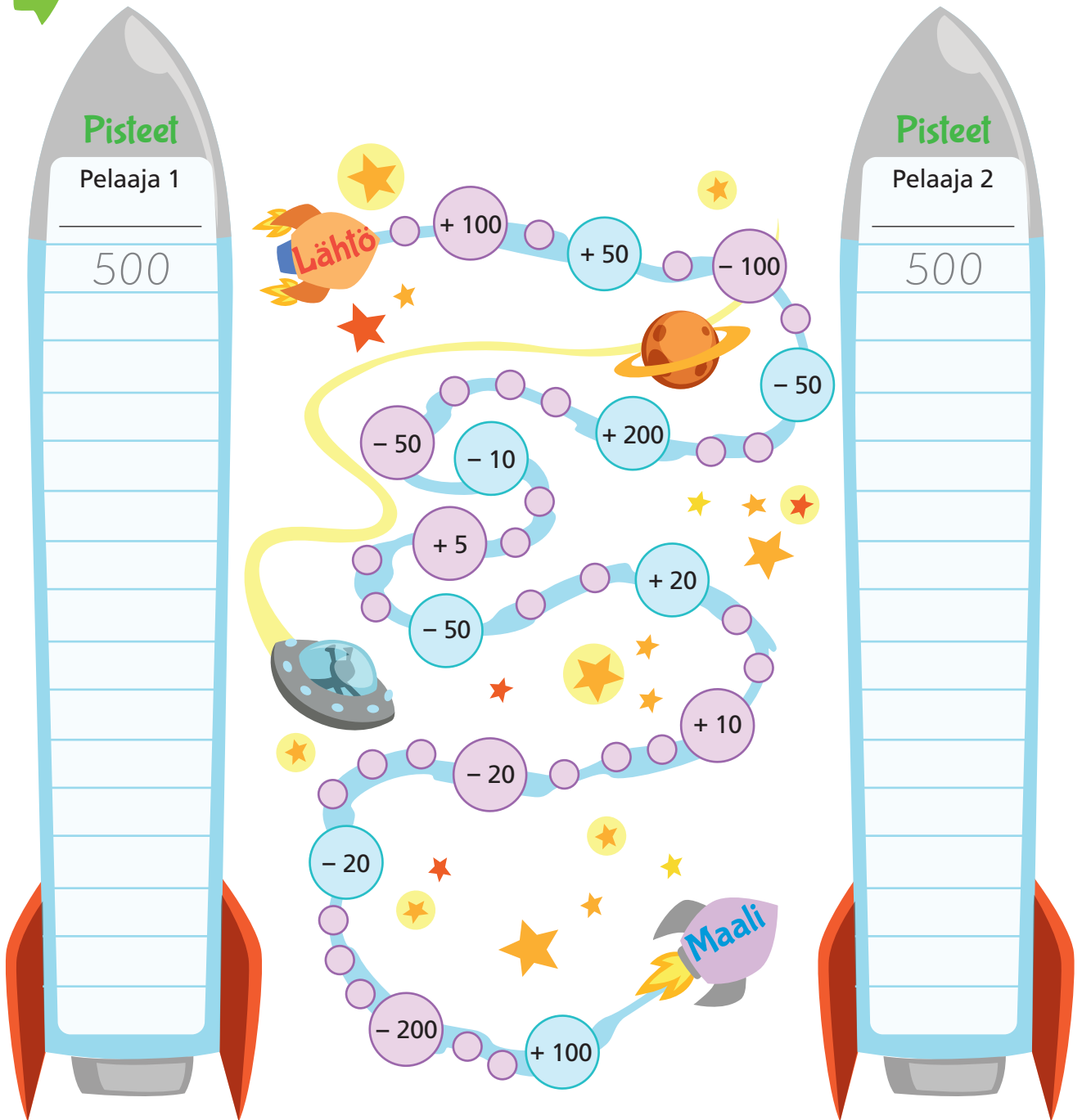


# Avaruuspele



## Peliohje

Kummallakin pelaajalla on aluksi 500 pistettä. Pelaajat heittävät nopaa vuorotellen ja siirtävät pelimerkkiään nopan osoittaman silmäluvun verran eteenpäin. Pelin aikana pelaaja saa tai menettää pisteitä sen mukaan, mikä luku on ympyrässä, johon hän pääsee. Pistetilanne merkitään pelaajan omaan taulukkoon. Voittaja on pelaaja, jolla on maaliin päästyään enemmän pisteitä.