

ESKARIRETKEN LEIKKIVINKIT ULOS!



TUNNEBINGO

Mennään eskarin piha-alueelle tai lähimetsään. Jaetaan lapset pieniin ryhmiin. Rakennetaan ryhmissä maahan kepeillä 2 x 2 bingoruudukot. Kerätään ruudukon viereen neljä käpyä tai kiveä pelimerkiksi.

Jaetaan ryhmille tunnekortit (esim. pienissä pussukoissa). Ryhmä valitsee itselleen neljä tunnekorttia, jotka asettaa maahan bingo-pohjalle, yksi kortti yhteen ruutuun.

Opettaja nostaa omasta tunnekorttipussukastaan yhden tunnekortin kerrallaan, nimeää tunteen ja tarvittaessa näyttää kortin. Jos ryhmällä on kyseinen tunnekortti, ryhmäläiset laittavat yhden pelimerkin kyseisen tunnekortin päälle.

Ryhmä, joka ensimmäisenä saa koko ruudukon täyteen pelimerkkejä, on voittaja. Peliä voidaan pelata uudestaan valitsemalla uudet neljä tunnekorttia.



VÄREJÄ ULKONA



Mennään ulos. Aikuinen kehottaa tarkastelemaan, minkä värisiä asioita ympärillä on. Tarkastellaan rakennettua ja luonnon ympäristöä sekä ihmisiä. Lapset saavat kiertää pareittain piha-alueen ja havainnoida eri värejä. Tullaan yhdessä aloituspaikkaan, ja kaikki laittavat silmät kiinni.

Aikuinen kysyy pihalla olevien asioiden ja esineiden värejä, joita lapset koettavat muistaa. Tarkistetaan väri jokaisen kysymyksen jälkeen ja laitetaan sitten silmät taas kiinni.

Kysymyksiä:

- Minkä värinen on eskarirakennus?
- Minkä värinen on kiipeilyteline?
- Minkä värinen on aikuisen takki?
- Minä värinen on hiekkalaatikossa oleva lapio?
- Minkä väriset ovat omat housusi?
- Mikä oli pihalla kaikkein monivärisin asia?

SANO SANA JA JUOKSE!

Tulostetaan sanastokuvia, jotka esittävät pihalta tai lähiympäristöstä löytyviä asioita.

Lapset ovat rivissä ulkona. Näytetään neljä sanakuvaa ja sanotaan sanat yhteen ääneen lasten kanssa (esim. kallio, kivi, hiekka, koivu).

Kuvat sekoitetaan, ja aikuinen nostaa esiin kuvan kerrallaan. Lapset huutavat sanan ääneen ja juoksevat mahdollisimman nopeasti sen asian luo, jota kuva esittää (esim. koivu). He koskettavat asiaa ja juoksevat takaisin. Jatketaan, kunnes kaikki kuvat on käyty läpi.

Haasta: Aikuinen sanoo samoista sanoista vain alkutavun (kal-, ki-, hiek- ja koi-). Lapset päättelevät sanan alkutavusta ja juoksevat jälleen asian luokse, koskettavat sitä ja juoksevat takaisin. Valitaan yhdessä uusia sanoja ja paikkoja.



ESKARIRETKEN LEIKKIVINKIT ULOS!



KAVERIJUMPPA

Lapset jaetaan pareiksi tai pienryhmiin. Jokainen ryhmä saa värilapun ryhmän merkiksi. Aikuinen kerää pussukkaan värilaput.

Kukin ryhmä keksii jumppaliikkeitä, jotka jokainen lapsi osaa varmasti tehdä. Kun jummat on keksitty ja harjoiteltu, aikuinen nostaa pussukasta kaksi värilappua kerrallaan. Syntyy jumppaparit, jotka liikuttavat toisiaan. Mikäli vielä jaksetaan, vaihdellaan jumppapareja.

METSÄNELÄINTEN TEATTERI

Valitaan eskarin pihasta tai metsästä leikkialue. Merkitään maahan teatterilavan reunoiksi kaksi viivaa vähän matkan päähän toisistaan. Yksi lapsista toimii vuorollaan teatterinjohtajana. Teatterinjohtaja keksii esiintyjille eläinroolin (esim. orava, jänis, karhu, pöllö, hirvi, hämähäkki, lintu). Esiintyjät ovat lavan toisella reunalla ja kulkevat roolin kuultuaan kyseistä eläintä esittäen lavan toiselle reunalle. Vaihdetaan uusi teatterinjohtaja, joka kertoo uuden roolin. Samaa eläintä ei saa sanoa uudestaan.



HAUSKAT HARRASTUKSET

Aikuinen on laittanut pussukkaan puuha- ja harrastussanakuvia. On tärkeää painottaa heti alussa, että kaikki eskarit eivät harrasta mitään, mutta kaikki pitävät eri asioista.

Lorutellaan tai lauletaan yhdessä: ”Kuka saa, kuka saa, puuhapussiin kurkistaa?”

Lapset nostavat vuorotellen pussista puuhakuvia ja sanovat ko. harrastuksen ääneen (esim. piirtäminen). Ne lapset, jotka ovat joskus tehneet kyseistä asiaa tai pitävät siitä, juoksevat pihalla ennalta sovitun reitin esim. hiekkalaatikon ympäri ja palaavat sitten paikalleen.

Aikuinen voi uuden puuhan nostamisen jälkeen kertoa uuden tavan liikkua (yhdellä jalalla liikkuen, takaperin kävellen jne.) sekä uuden kierrettävän reitin.

