

Kalevala

Suomen kansalliseepos on Kalevala. Sen on koontanut Elias Lönnrot (1802–1884).

Elias Lönnrot oli lääkäri ja lehtimies, joka kierteli itäisessä Suomessa ja Karjalassa talosta taloon. Hän houkutteli runonlaulajia esittämään vanhoja runoja ja kirjoitti ne muistiin. Lönnrot muokkasi ja lyhensi runoja, keksi niihin itse uusia säkeitä ja kokosi runoista juonellisen teoksen. Kalevala ilmestyi ensimmäisen kerran vuonna 1835.

Kalevalan tarina on koottu monista runoista. Kalevala kertoo Väinölän ja Pohjolan kansojen riidoista ja matkoista sekä ihmekone sammon rakentamisesta ja ryöstöstä.

Elias Lönnrot



Lönnrotin muistiinpanot



1. Työskennelkää ryhmissä. Pelatkaa.

- Rikot vahingossa sotkan munan. Jää odottamaan maailman syntyä 2 heittovuoron ajaksi.
- Lähdet Joukahaisen mukana Väinölään. Ota 1 askel.
- Väinämöinen laulaa sinut Joukahaisen mukana suohon. Odota 1 heittovuoro.
- Muutut kalaksi kuten Aino. Loiski menemään 3 askelta.
- Suuri kokkolintu lennättää sinut 2 askelta eteenpäin.
- Teet Pohjolan emännän Louhen kanssa sopimuksen. Ota 2 askelta eteen ja 3 taakse.
- Lennät jättiläiskuusen mukana 3 askelta eteenpäin.
- Jäät takomaan sampoa seppo Ilmarisen kanssa 2 heittovuoron ajaksi.
- Putoat Tuonelan jokeen väijyessäsi Tuonelan joutsenta. Odota 1 heittovuoro.
- Jäät etsimään loitsuja Antero Vipusen luo 1 heittovuoron ajaksi.
- Nautit Pohjolan häähumusta 1 heittovuoron ajan.
- Jäät kyntämään kyistä peltoa 2 heittovuoron ajaksi.
- Teet hauen leukaluusta kanteleen. Soittosi huumaa muut pelaajat. Saat lisäheittovuoron.
- Säikähdät rannalla Iku-Tursoa. Juokse 3 askelta.
- Lähdet Lemminkäisen kanssa kohti Pohjolaa. Etene 2 askelta.
- Lennät Louhen sotajoukon mukana maaliin.

Pelijärjestelyt

- Tarvikkeet: noppa ja pelimerkit

LÄHTÖ

MAALI



- Etsi pelistä Kalevalan
 - viisi hahmoa
 - kolme tapahtumapaikkaa
 - kolme eläintä
 - kolme Kalevalan esinettä tai asiaa.

