



PELIVINKKAUS

Nimi: _____ Päivämäärä: _____ Nähty: _____

ITSEARVIOINTI

Arvioi itse. Merkitse rasti.

	Samaa mieltä	Osittain	Eri mieltä
Pelivinkkaukseni oli mielenkiintoinen.			
Pelivinkkaukseni sisälsi paljon tietoa.			
Pelivinkkaukseni suullinen osuus meni hyvin.			
Pelivinkkaukseni sai yleisön innostumaan pelistä.			

Kun suunnittelin pelivinkkausta, työskentelin _____

Mielestäni esiintymiseni oli _____

KAVERIPALAUTE

Pyydä luokkakaverisi arvioimaan pelivinkkaustasi.

Palautteen antaja: _____

	Samaa mieltä	Osittain	Eri mieltä
Pelivinkkauksesi oli mielenkiintoinen.			
Pelivinkkauksesi sisälsi paljon tietoa.			
Pelivinkkauksesi suullinen osuus meni hyvin.			
Pelivinkkauksesi sai yleisön innostumaan pelistä.			

Kehu tai kannustus luokkakaverille:



PELIVINKKAUS

Nimi: _____ Päivämäärä: _____ Nähty: _____

OPETTAJAN ARVIOINTI

Arvioi itse. Merkitse rasti.

	●	●●	●●●
Tiedot	Vinkkauksessa oli vähän tietoa pelistä.	Vinkkauksessa oli jonkin verran tietoa pelistä.	Vinkkauksessa oli monipuolisesti tietoa pelistä.
Rakenne	Vinkkaus ei edennyt sujuvasti.	Vinkkaus eteni melko sujuvasti.	Vinkkaus eteni sujuvasti.
Esiintyminen	Vinkkausta ei ollut harjoiteltu tarpeeksi.	Vinkkausta oli melko mukava katsella ja kuunnella.	Vinkkausta oli mukava katsella ja kuunnella.
Havainnollistaminen	Vinkkausta ei havainnollistettu	Vinkkausta havainnollistettiin esimerkiksi yhden esineen avulla.	Vinkkausta havainnollistettiin esimerkiksi kolmen esineen avulla.
Muuta	Peli ei jäänyt mieleen.	Pelistä jäi mieleen yksi asia.	Peli jäi hyvin mieleen.





PELIVINKKAUS

Ohje opettajalle

Luettujen ja kuunneltujen tekstien lisäksi oppilaiden maailmassa on paikkansa erilaisilla peleillä. Pelit voivat olla esimerkiksi lautapelejä, korttipelejä, pallopelejä, kännykkäpelejä tai konsolipelejä. Medialukutaitoa edistää se, että oppilas pysähtyy pohtimaan peliä ja siihen liittyvää tekemistä. Toisinaan voikin suullisen esityksen teettää jostain pelistä vaikkapa pelivinkkauksen muodossa. Näiden monisteiden avulla on helppo tehdä vinkkauksesta itsearviointia, antaa kaveripalautte ja opettajan arviointi.

Ohje oppilaalle



Valitse peli, josta pidät, ja vinkkaa se luokallesi.

Valmistaudu esittelemään peli. Kerro pelistäsi ainakin:

- Mitä pelilajia se edustaa? Onko peli lautapeli, korttipeli, kännykkäpeli, pallopeti...
- Montako pelaajaa tarvitaan?
- Mitä pelivälineitä tarvitaan?
- Kauanko peli kestää?
- Millaisia sääntöjä pelissä on?
- Miksi peli on hyvä?
- Kenelle suosittelisit peliä.
- Voit myös näyttää peliä luokassa.

