



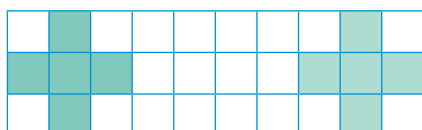
Liite 43c: Harjoitusradan tehtävät

43C

001



Kuinka monta ruutua kuviota on siirretty?

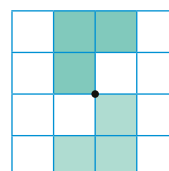


43C

002



Kuinka monta astetta kuviota on kierretty?

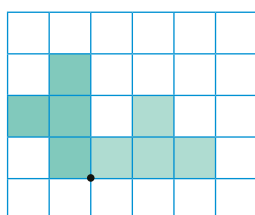


43C

003



Kuinka monta astetta kuviota on kierretty?

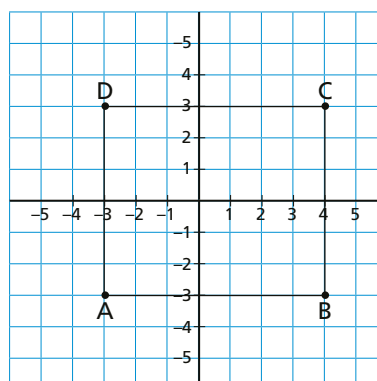


43C

004



Merkitse kärkipisteen B koordinaatit.



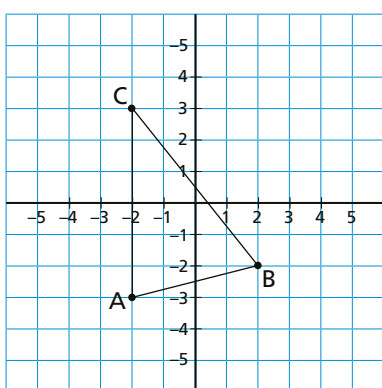


43C

005



Merkitse kärkipisteen A koordinaatit.

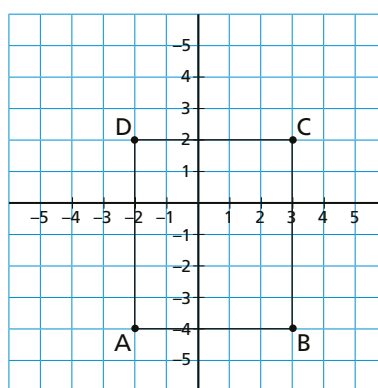


43C

006



Laske suorakulmion ABCD piiri.

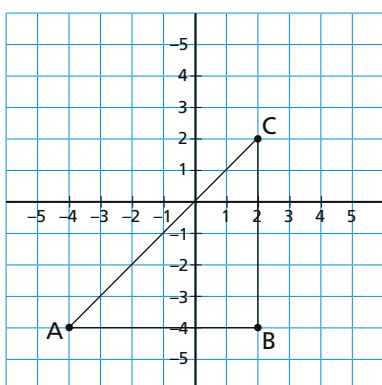


43C

007



Laske kolmion ABC pinta-ala.

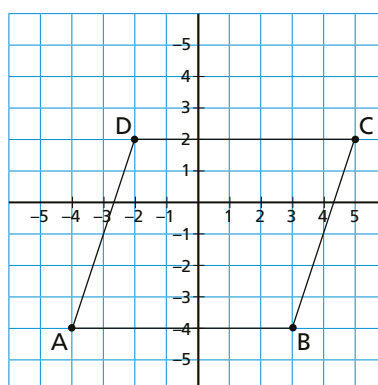


43C

008



Laske suunnikkaan ABCD pinta-ala.



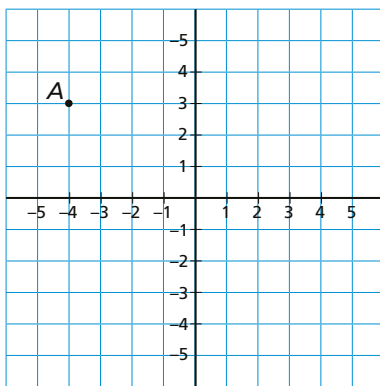


43C

009



Peilaa piste A x-akselin suhteen.
Merkitse koordinaatit.

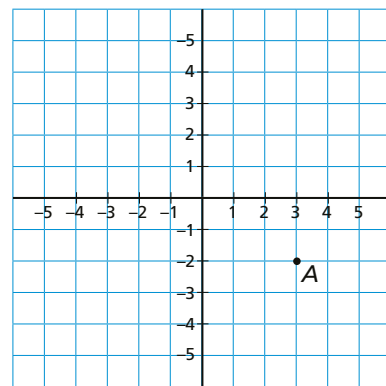


43C

010



Peilaa piste A y-akselin suhteen.
Merkitse koordinaatit.

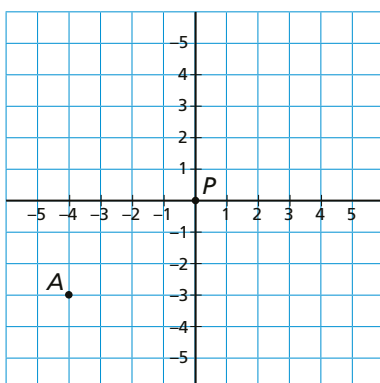


43C

011



Peilaa piste A pisteen P suhteen.
Merkitse koordinaatit.

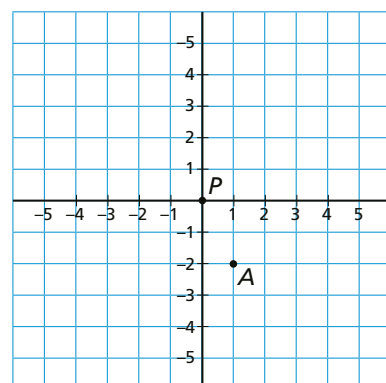


43C

012



Peilaa piste A pisteen P suhteen.
Merkitse koordinaatit.



Agenttivihje 43c:



Tennislyönti, joka lyödään mailakäden puolelta kämmen eteenpäin.

	Vastaus	Kirjainkoodi
001	7 ruutua	E
002	180°	I
003	90°	M
004	(4, -3)	L
005	(-2, -3)	Ä
006	22 ruutua	Ö
007	18 ruutua	M
008	42 ruutua	T
009	(-4, -3)	N
010	(-3, -2)	K
011	(4, 3)	Y
012	(-1, 2)	N

kämmenlyönti

Koodisana:

Liite C: Harjoitusradan ohjeet

Ohjeet opettajalle:

Välineet: muistiinpanovälineet, tehtäväkortit ja oikeat vastaukset (kappalekohtaiset liitteet), agenttikortit ja vastauskortit (yleisliitteet)

- Oppilaat kiertävät radan agenttiparin kanssa.
- Pari aloittaa tehtävästä, jonka tunnuksen se saa itselleen arvonnassa.
- Pari ratkaisee tehtävän ja merkitsee vastauksen vastauskorttiin.
- Pari tarkistaa vastauksensa tarkastuspisteellä. Oikeasta vastauksesta pari saa kirjainkoodin.
- Kun pari on suorittanut kaikki tehtävät, se muodostaa kirjainkoodeista agenttivihjeeseen sopivan koodisanan.

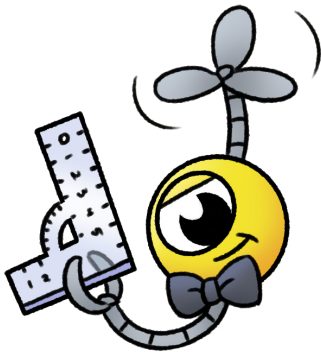
Ohjeet oppilaalle:

- Ratkaise tehtävät parin kanssa.
- Aloita tehtävästä, jonka tunnuksen saat arvonnassa.
- Merkitse tehtävän vastaus vastauskorttiin.
- Siirry seuraavaan tehtävään.
- Tarkista vastaukset. Kirjoita kirjainkoodit ylös.
- Muodosta kirjainkoodeista agenttivihjeeseen sopiva koodisana.

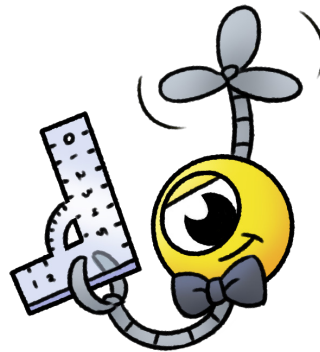
Liite D: Harjoitusradan agenttikortit



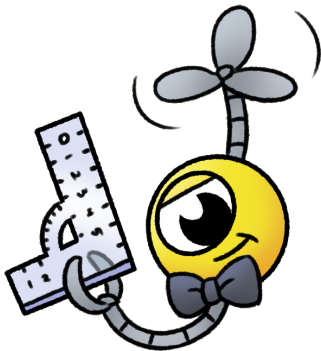
001



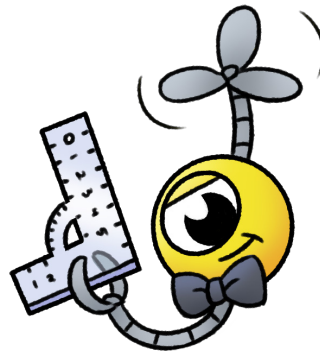
002



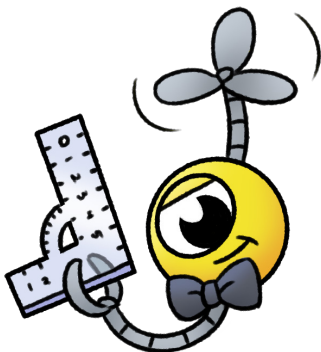
003



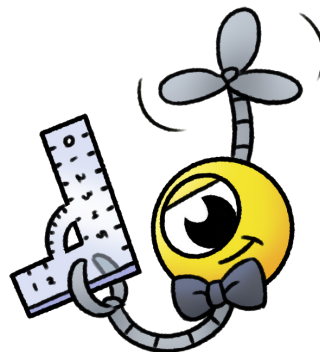
004



005

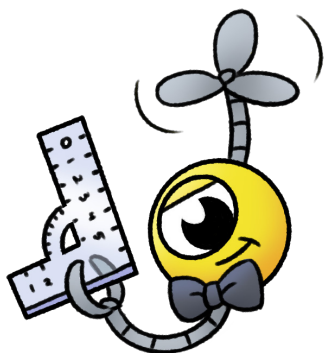


006

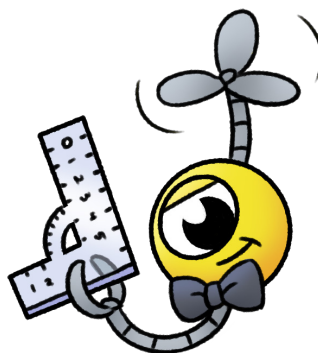




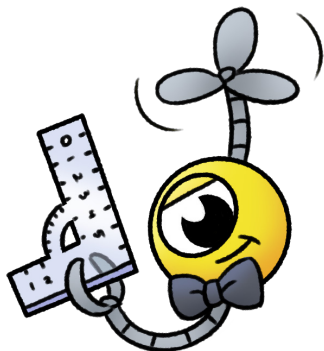
007



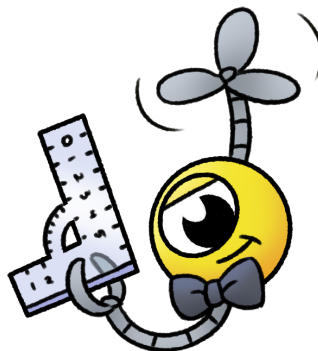
008



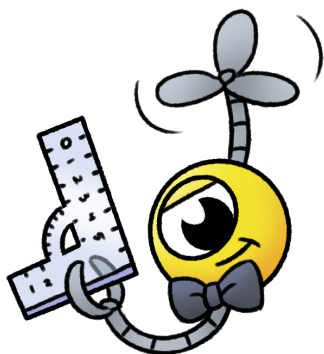
009



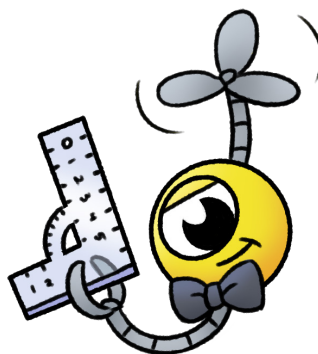
010



011



012



Liite E: Harjoitusradan vastauskortit

	vastaus	kirjain- koodi
001		
002		
003		
004		
005		
006		
007		
008		
009		
010		
011		
012		
Koodisana: _____		

	vastaus	kirjain- koodi
001		
002		
003		
004		
005		
006		
007		
008		
009		
010		
011		
012		
Koodisana: _____		