





PELIOHJE:

 Pelaajat asettavat pelinappulan haluamaansa tassuun. Heitetään noppaa.  Aina kun pelaaja pysähtyy, hän ottaa tavulapun ja lukee sen. Onnistuneesti luetun tavulapun saa pitää itsellään.

 **Sinisen tassun** kohdalla pelaaja menettää pelivuoronsa eikä hän saa nostaa tavulappua.

 **Keltaisen tassun** kohdalla pelaaja saa lukea kaksi tavulappua.

Peli päättyy, kun opettajan määräämä aika loppuu tai kun tavulaput loppuvat.

Kirjainkohtaiset tavulaput voit tulostaa osoitteesta otava.fi/seikkailujenaapinen



Seikkailujen
AAPINEN