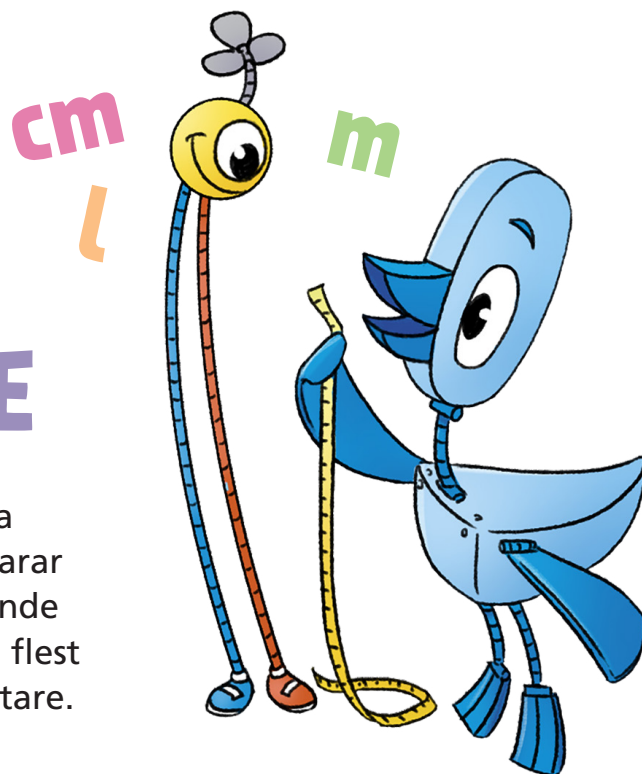


LAGTÄVLING: MÄTARMÄSTARE

Arbeta i lag med 5–8 personer. Lagen ska utföra varje uppgift så bra som möjligt. Det lag som klarar en uppgift bäst vinner 5 poäng till sitt lag, följande 4 poäng och så vidare. Det lag som lyckas samla flest poäng vinner tävlingen och får titeln Mätarmästare.



Badankornas vattenfall

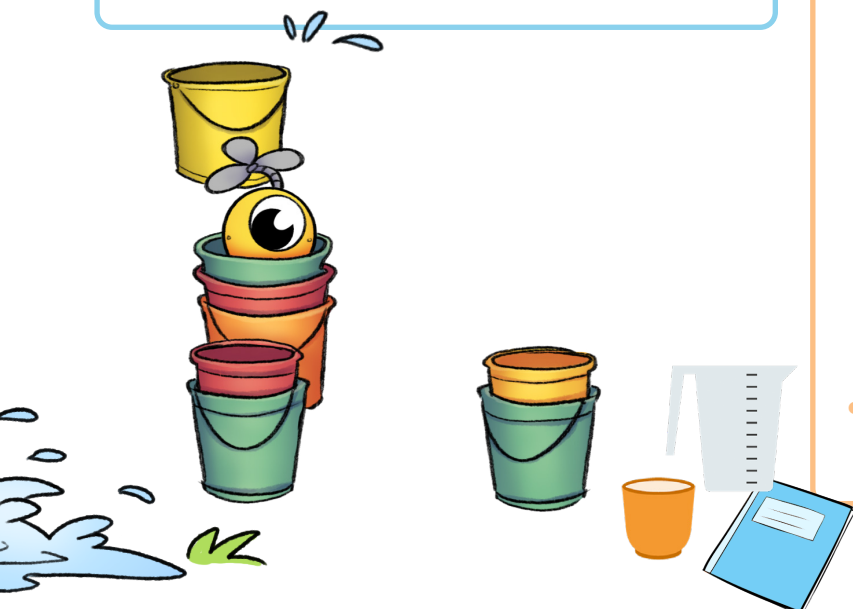
Tillbehör: en stor hink, en liters kanna och en badanka per lag

- Målet är att få badankan på botten av lagets hink att stiga upp till ytan samtidigt som vattnet svämmar över hinkens kanter. Lagmedlemmarna turas om att hälla vatten i hinken med hjälp av kannan.
- Det lag som först når målet får flest poäng.

Hur mycket rymmer hinken?

Tillbehör: en stor hink, en liten kopp, en liters kanna, ett häfte per lag

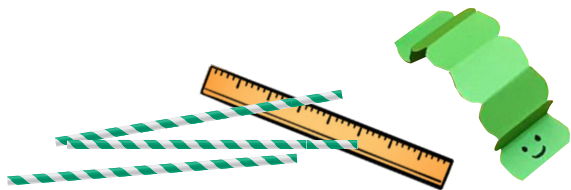
- Uppgift 1: Målet är att fylla hinken. Först uppskattar eleverna hur många koppar vatten som ryms i hinken. Skriv upp uppskattningen. Fyll hinken enligt uppskattningen.
- Det lag som kommer närmast en full hink får flest poäng.
- Uppgift 2: Målet är att uppskatta hur många liter en full hink rymmer. Fyll lagets hinkar med vatten. Först uppskattar man hur många liter hinken innehåller. Skriv upp uppskattningen. Töm hinken en liter åt gången och räkna ut hur nära svaret gruppens uppskattning var.
- Det lag som kommer närmast svaret får flest poäng.



Larverna accelererar

Tillbehör: tejp, larver av 10 cm långa pappersremsor, sugrör, måttband

- Målet är att få lagets larv att röra sig så nära 100 centimeter som möjligt genom att blåsa på larven genom sugrör. Markera startlinjen med till exempel tejp. Larverna startar på en given signal. När lagen anser att deras larv rört sig 100 centimeter slutar de blåsa.
- Mät sträckorna larverna rört sig. Det lag som kommit närmast 100 cm får flest poäng.



100 meter under tystnad

Tillbehör: mätjul, stoppur

- Målet är att gå så nära 100 meter som möjligt på tre minuter. 100 meter får inte överskridas. Alla lag och lagmedlemmar startar samtidigt. De får inte tala med varandra under tiden de går. När en elev anser sig ha gått 100 meter stannar hen. Eleverna måste stanna senast då det gått tre minuter.
- Läraren mäter ut sträckan 100 meter med hjälp av mätjulet. Den lagmedlem som kom närmast målet får flest poäng till sitt lag.

Sekunder i blindo

Tillbehör: stoppur

- Målet är att uppskatta tiden så nära en minut som möjligt. Minuten får inte överskridas.
- Eleverna blundar. På en given signal startar läraren stoppuret. När en elev anser att en minut gått räcker hen upp handen.
- Den lagmedlem som kom närmast målet får flest poäng till sitt lag.

