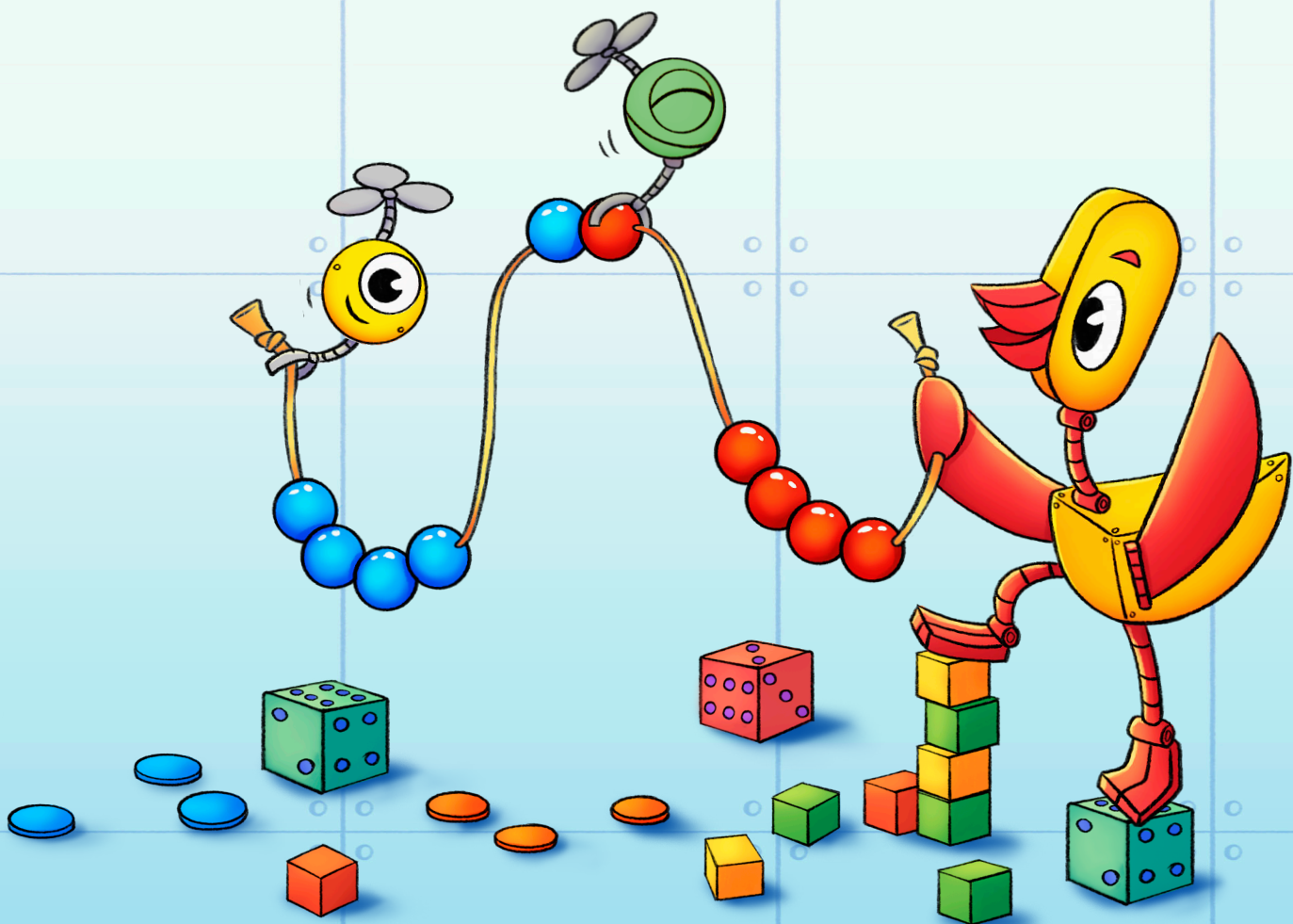


# Snilleblix

Tips och uppgifter inför  
nya ettornas besöksdag



Otava  
Utbildning

[utbildning.otava.fi/snilleblix](http://utbildning.otava.fi/snilleblix)  
[utbildning.otava.fi/besoksdag](http://utbildning.otava.fi/besoksdag)

# Tips och uppgifter från Snilleblix

## Lär känna figurerna från Snilleblix

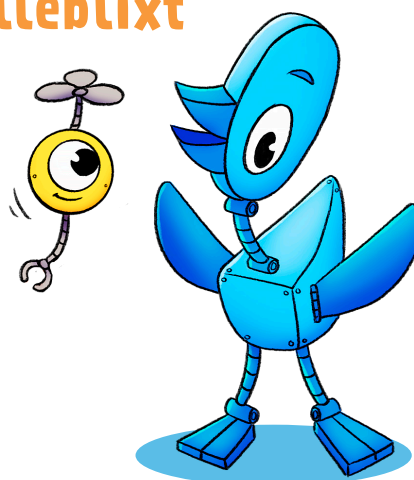
I Snilleblix lär vi oss matematik tillsammans med Uppsnapparen och Pi.

Uppsnapparen hjälper eleven att snappa upp allt ni går igenom på matematiklektionerna och ger tips på hur man löser uppgifterna.

Pi uppmuntrar och inspirerar.

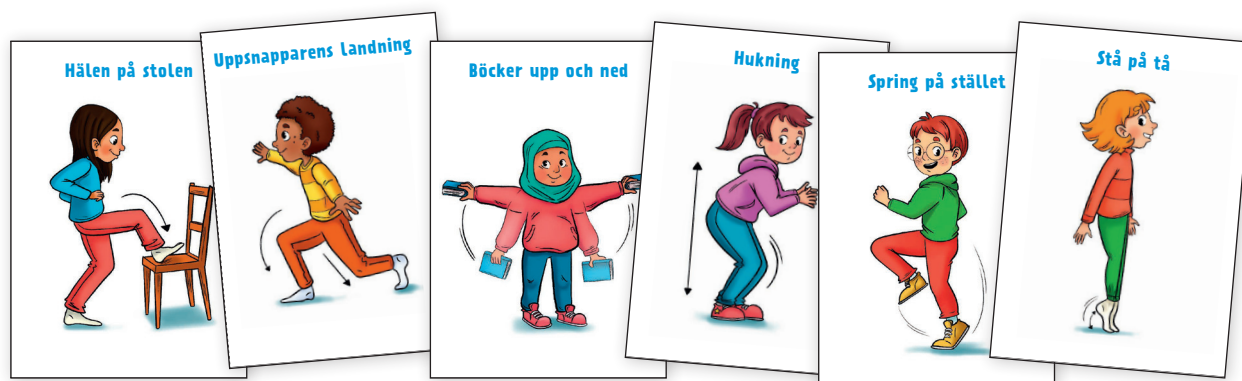
Ibland kan Pi också ha gömt sig!

Skriv ut bilder på Uppsnapparen och Pi på adressen [utbildning.otava.fi/besoksdag](http://utbildning.otava.fi/besoksdag).



## Lek antalsgympa med Pi

- Ta fram sex rörelsekort.
- Välj ett tal för varje rörelse (1–6).
- Kasta tärning.
- Tärningens ögonantal anger vilken rörelse ni ska göra.
- Gör rörelsen så många gånger som ögontalet anger.



Du kan skriva ut rörelsekorten på adressen [utbildning.otava.fi/besoksdag](http://utbildning.otava.fi/besoksdag).

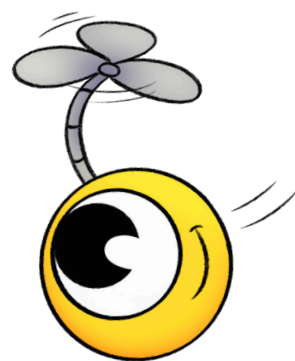
## Från nollan till sexan

En av Pis och Uppsnapparens favoritransor är Från nollan till sexan.

Du kan lyssna och upprepa ramsan på adressen [utbildning.otava.fi/besoksdag](http://utbildning.otava.fi/besoksdag).

Pi och Uppsnapparen tycker om att göra rörelser i takt med ramsan.

Instruktionerna står intill ramsan.



### Från nollan till sexan

**Jag ritar en nolla i luften,  
hoppa jämfota en gång,  
klappar två klapp, vinkar tre –  
nu fortsätter denna sång.**

**Från nollan till sexan, vi lär oss  
alla siffror efterhand.  
Tillsammans dansar vi fram  
genom matteland.**

**Jag tar fyra skutt framåt,  
fem danssteg runt omkring.  
Snart tystnar den här sången,  
jag snurrar sex varv runt i ring.**

**Från nollan till sexan, vi lär oss  
alla siffror efterhand.  
Tillsammans dansar vi fram  
genom matteland.**

Rita en cirkel genom att snurra på höften (noll).

Hoppa jämfota 1 gång.

Klappa händerna 2 gånger och vinka med båda händerna 3 gånger.

Rita en nolla i luften med fingret och håll upp 6 fingrar.

Dansa på stället.

Ta 4 skutt framåt.

Ta 5 sidosteg i en cirkel.

Håll händerna för öronen och snurra 6 varv på stället.

Rita en nolla i luften med fingret och håll upp 6 fingrar.

Dansa på stället.

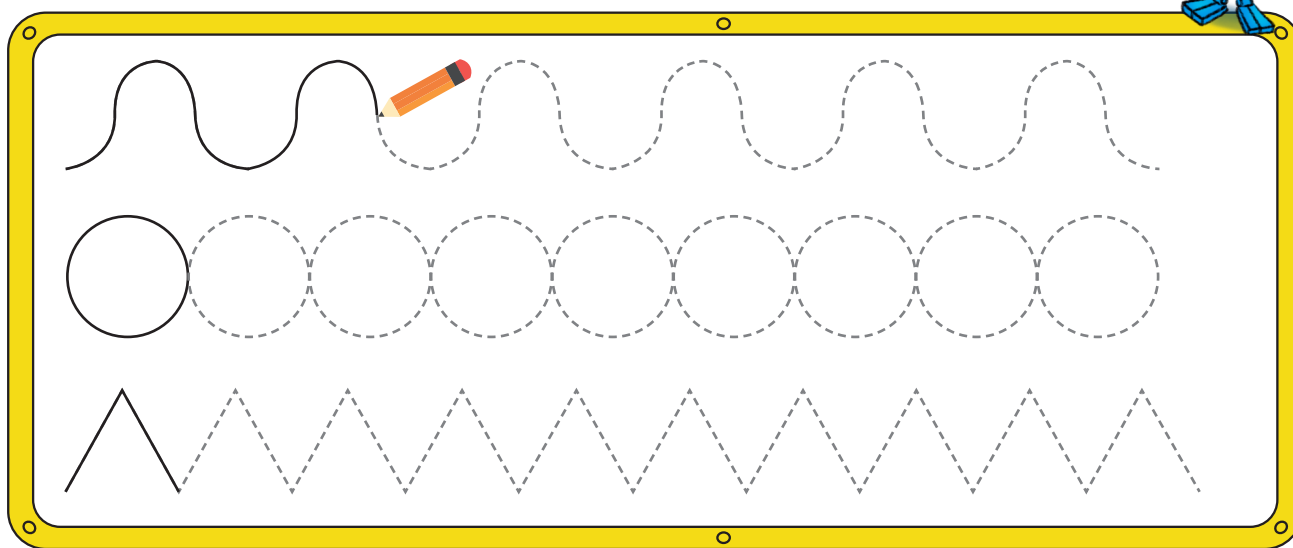


Namn: \_\_\_\_\_

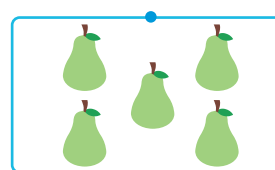
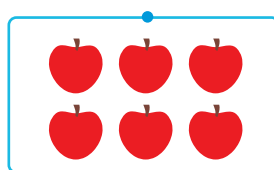
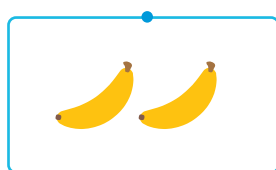
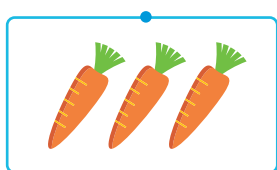
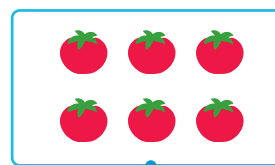
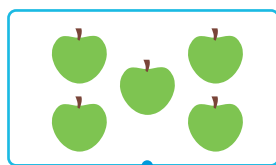
Glad besöksdag!  
Här får du  
några uppgifter  
att klura på.



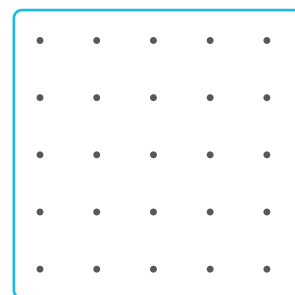
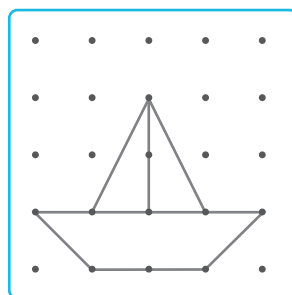
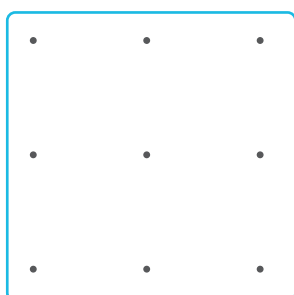
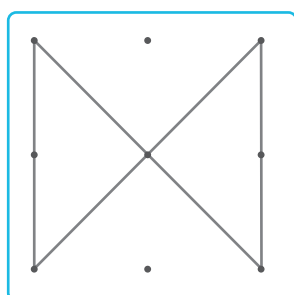
# 1 Fortsätt.



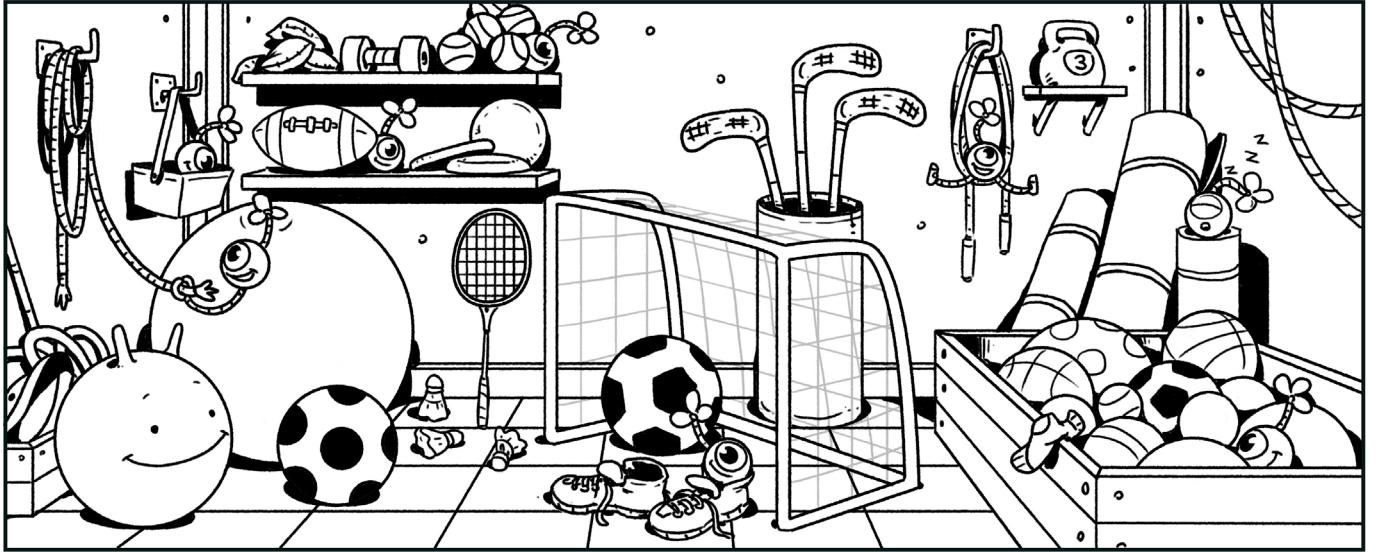
# 2 Granska antalen. Föreana rutorna som innehåller lika många.



# 3 Rita en likadan.

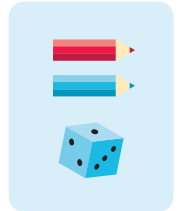


**4** Hitta 8 Pi i bilden. Färglägg.

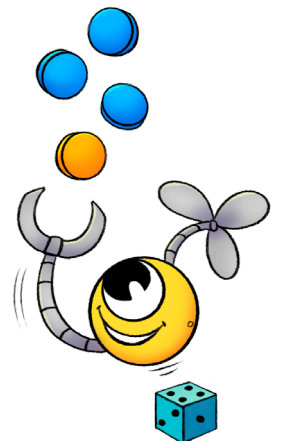


**5** Spela Antalsspelet med ditt par.

- Turas om att kasta tärningen.
- Färglägg med din färg en ruta som innehåller lika många som tärningen visar.
- Den som färglägger flest rutor vinner.



2				5
	3			
		1		
4				
	6			





Namn: \_\_\_\_\_

**Sommaruppgifter för dig som ska börja ettan i höst!**  
**Färglägg ballongen när du gjort uppgiften.**

Öva på att klä på och av dig ytterkläderna i rask takt.

Tvätta händerna så länge som det tar för dig att sjunga Imse vimse spindel.

Lär dig säga ditt för- och efternamn

Lär dig att gå din skolväg försiktigt.

Våga smaka på någonting nytt.

Gör något som gör dig glad.

Lär dig datumet för din födelsedag.

Öva på att packa ryggsäcken.

Hitta fem olika stora stenar.

Spela ett brädspel.

Lyssna på en saga.

Beröm en familjemedlem eller en kompis.

Hoppa på fyra olika sätt.

Gå på utflykt.

  
**Snilleblix**

