

## III palkinto

# Linnea Vaikkola

Kustannusosakeyhtiö Otavan järjestämässä  
oppimateriaalien kuvituskilpailussa

*Olen 22-vuotias tyttö Valkeakoskelta.*

*Valmistuin TREDU:n ammattikoulusta vuonna 2016  
graafisen suunnittelijan -ammattiin, ja vuonna 2019 sain päätökseen  
vuoden pituisen opiskeluni HEO:n Kansanopistossa, käsikirjoittamisen  
ja dramaturgian linjalla. Olen tehnyt vuosien varrella paljon erilaisia  
töitä ja tilauksia liittyen graafiseen suunnitteluun, kuten logoja, muo-  
tokuvia ja mainoksia. Olen aiemmin kuvittanut leiri ja ripari -kirjan  
vuonna 2014, nimeltä Minä@Me, Päivä Oy:ltä.*

Taitavan ja notkean piirrostyylin lisäksi kiitämme upeaa  
paneutumista kilpailutehtävän parissa. Lopputuloksena on

kokonainen pelimaailma hahmoineen.

Hahmoissa on veikeyttä ja lapsihahmojen ikä on hyvin

huomioitu. Seikkailun tuntua, kiehtovia hahmoja ja

selkeää osaamista myös pelien logiikoista.

## Kuvitustehtävä 1 - Mainoskuva & Logo



## Pelaaminen & palkitseminen

Kuten pelikuvauksessa, pelaaja kerää tähtiä liikuttamalla puhelimen näyttöä ja keräämällä tähtiä. Näistä pelaaja muodostaa itselleen polun kohti päämäärää, Tähtitornia. Kun pelaaja yhdistelee tähtiä, hän pääsee eteenpäin pelissä.



Kuvittelin peliin toisenkin syyn kerätä tähtiä: pelaajalla on mahdollisuus suorittaa erikoistason, joissa hän voi muodostaa oikeita olemassa olevia tähtikuvoita. Tähtikuvoista voi saada palkinnoksi erikoistaitoja, lisätarvikkeita tai parhaimmillaan muita hahmoja, joilla pelaaja voi päästä tarpeeksi pisteitä saadessaan pelaamaan.

### Seitsemän kirkkainta tähteä

Näistä tähdistä saa eniten pisteitä, ja ne kerättyään pelin voi läpäistä. Jokainen tähti on kerättävä erikoistason, jotka muuttuvat pelin kulkien eteenpäin yhä haastavemmiksi.

**Valkoinen tähti**  
Tavallinen pistetähti  
Pieni: 50p  
Normaali: 100p  
Iso: 200p

### Palkinto: Uudet kentät



### Kentän läpäisy

Useimmissa mobiilipeleissä on tuttua, että pelaajan suoritus arvostellaan kolmella tähdellä. Tässä pelissä sama tapahtuikin kuulla! Mitä isompi kuu on, sitä parempi suoritus.



**Meteoriiitti**  
Osessaan pelaaja menettää pisteitä  
Pieni: -10p  
Normaali: -30p  
Iso: -50p

**Pinkki tähti**  
1x Lisäelämä



**Monivärinen tähti**  
Tuplaa kaikki kerätyt pisteet 10s -ajaksi.

## Hahmosuunnittelua & tarinaa



Pietari Pienikarhu



Jouni Jousimies



- ★ Päähahmo
- ★ Etsii isoveljeään Ilari Isokarhua
- ★ Pieni ja arka, mutta utelias
- ★ Erikoisväline: Taskulamppu

- ★ Lisähahmo
- ★ Auttaa päähahmoa tehtävässä
- ★ Seikkailunhaluinen ja suorasanainen
- ★ Erikoisväline: Jousi

Tässä muutamia vaihtoehtoja ja esimerkkejä hahmoista ja niiden ulkonäöstä ja roolista. Kaikilla hahmoilla on mahdollisuus päästä pelaamaan, kun suorittaa tietynlaisia tehtäviä tarinan kulkien eteenpäin. Kaikilla on omat erikoisuutensa, jotka liittyvät heillä oleviin esineisiin. Nämä auttavat hahmoja pelissä suorittamaan erilaisia tehtäviä käyttäen omia uniikkeja taitojaan. Hahmot perustuvat tähtikuvoihin, ja taidot ja ulkonäkö on suunniteltu sen pohjalta. Hahmoja voi olla vaikka kuinka paljon lisää.

## Hahmosuunnittelua & tarinaa



Kaisa Kalat



Kiia Karhunvartija



- ★ Lisähahmo
- ★ Auttaa päähahmoa tehtävässä
- ★ Kekseliäs ja ahkera
- ★ Erikoisväline: Vapa

- ★ Lisähahmo
- ★ Estää päähahmoa tehtävässä
- ★ Älykäs, vakava ja joustamaton
- ★ Erikoisväline: Sauva

Tehtävää suorittaessani kuvittelin tarinan, jossa Pietari Pienikarhu etsii isoveljeään, Ilari Isokarhua. Tämä auttoi luomaan konseptia ja hahmoja. Tässä kuvitteellinen jouni: Pietari tekee matkaa tähtitornille, koska uskoo että kerättyään seitsemän kirkkainta tähteä, hän voisi löytää veljensä. Matkalla Pietari törmää Muotojen Maan erilaisiin asukkeihin, joilla on omia motiiveja liittyen tehtävään. Osa haluaa auttaa, kun taas osa haluaisi pitää tähdet kokonaan itsellään. Pietarin mukaan lähtee Jouni ja Kaisa, mutta Kiia haluaa estää kaveruksia ottamasta tähtiä, eikä aio päästää kolmikkoa helpolla. Peliin voisi liittyä jokin käänne tähtitornille päästyä, esimerkiksi totuus liittyen Ilariin ja seitsemään tähteen. Onhan sentäs otava, jossa on seitsemän tähteä, osa isokarhu -tähtikuviota!

# Linnea Vaikkola

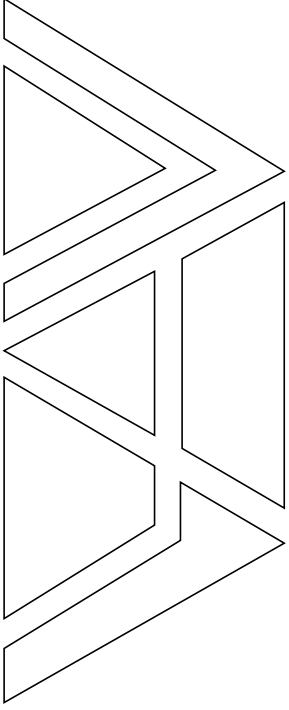
## KUVITUSTEHTÄVÄ 2



Linnea Vaikkola esittelee



# Linnea Vaikkola



UNELMOI, SYTY & TEE

---

Linnea Vaikkola  
linneavaikkola@gmail.com  
p. 044 2971539

---

Instagram: lav\_draw  
Facebook: Linnea Vaikkola  
Youtube: Lav (Linnea Vaikkola)

